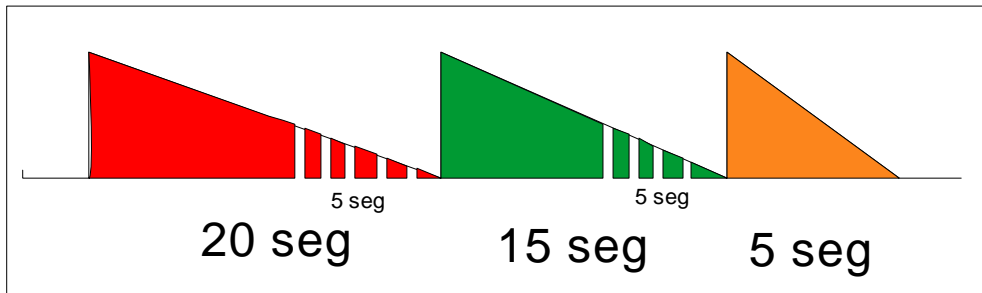


## Semáforo con aviso entre cambio de estados.

Un Interruptor general (I1) activará un semáforo, con unas condiciones particulares de funcionamiento; si este interruptor general (I1) no está activado, no funcionará nada.

Condiciones de funcionamiento:

- Al activar I1, se activará la lámpara **roja** (Q1). Esta deberá estar conectada 20 segundos, pero a los 15 segundos, se volverá intermitente, a una velocidad de 0,20 segundos activación-desactivación. Pasada la suma total de los 20 segundos (15 segundos fija más 5 intermitente, se apagará por completo y se activará la lámpara **verde** (Q2).
- La lámpara **verde** (Q2), estará funcionando un tiempo total de 15 segundos, pero al llevar 10 segundos de activación, se volverá intermitente, a una velocidad de 0,40 segundos de activación-desactivación. Pasada la suma total de los 15 segundos (10 segundos fija, más 5 intermitente, se apagará por completo y se activará la lámpara **ámbar** (Q3).
- La lámpara **ámbar** (Q3) permanecerá activa de forma fija 5 segundos; pasados éstos, se desconectará, activándose de nuevo la lámpara **roja** (Q1), comenzando el proceso de nuevo.
- Si la instalación se detiene por cualquier motivo, el proceso comenzará siempre activando la lámpara **roja** (Q1) en primer lugar.



Cronograma

Donde:

I1 → Interruptor general.

Q1 → Lámpara roja.

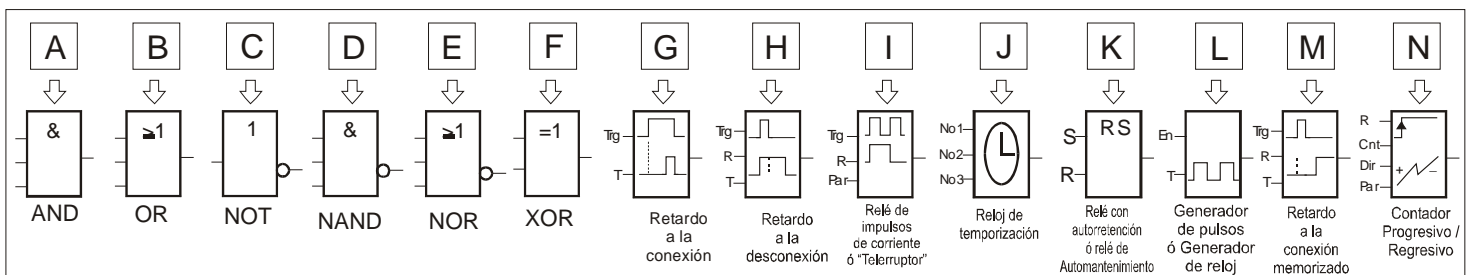
Q2 → Lámpara verde.

Q3 → Lámpara ámbar.

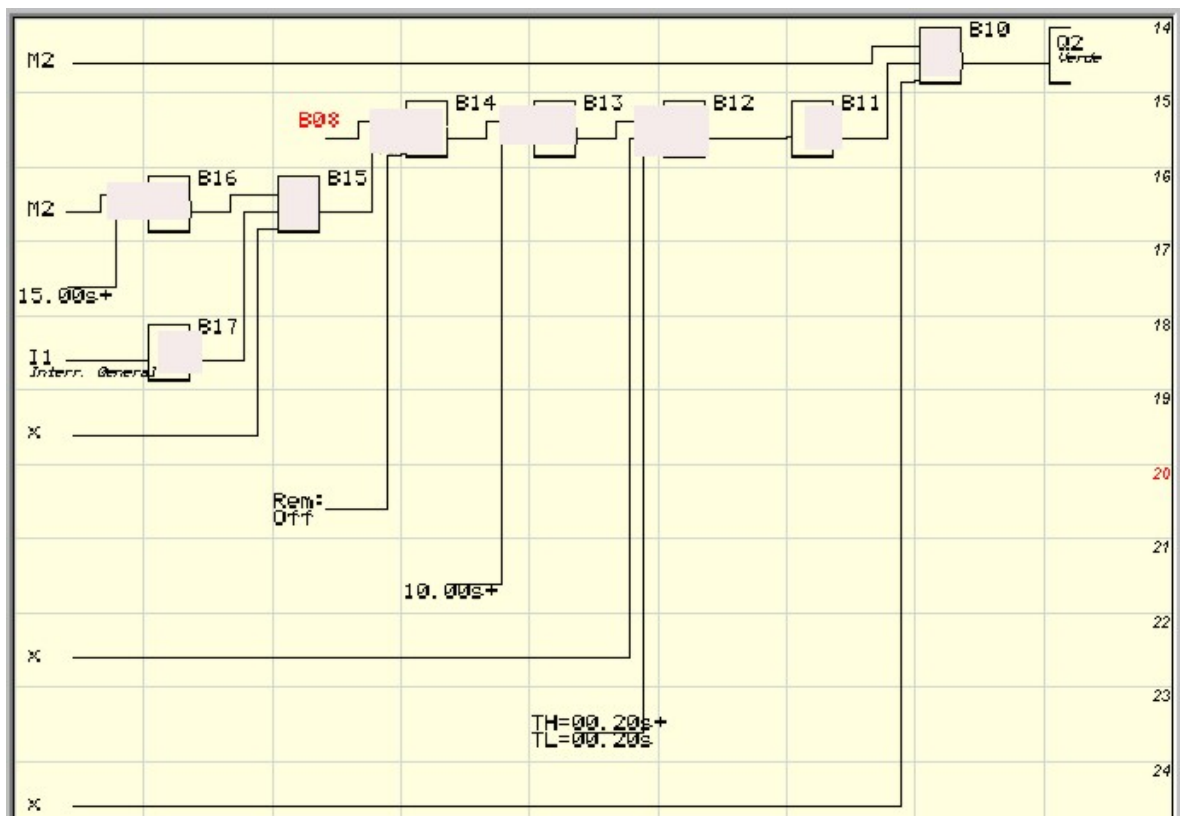
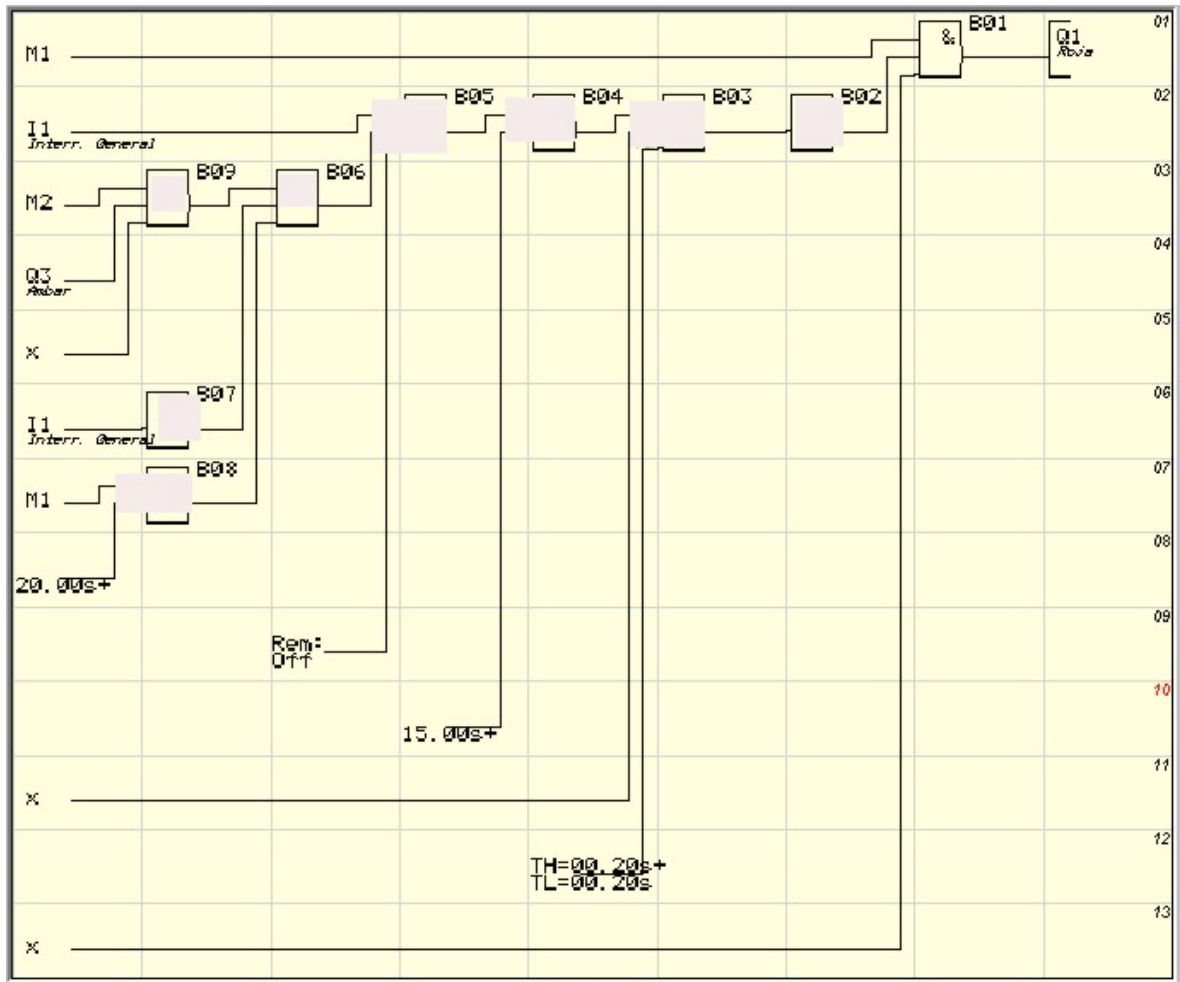
M1 → Marca, memoria 1.

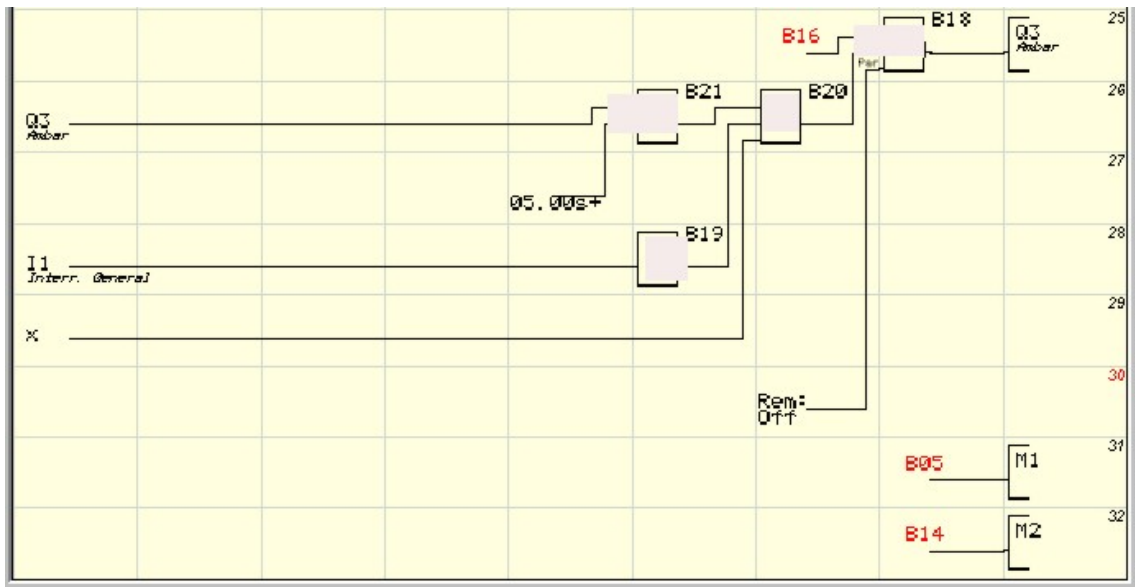
M2 → Marca, memoria 2.

Bloques a usar (incluido el bloque "O" Transmisor de impulsos asincrónicos):



Programación:





Determina los bloques que aparecen sin identificar, de la programación anteriormente descrita:

- B02 →
- B03 →
- B04 →
- B05 →
- B06 →
- B07 →
- B08 →
- B09 →
- B10 →
- B11 →
- B12 →
- B13 →
- B14 →
- B15 →
- B16 →
- B17 →
- B18 →
- B19 →
- B20 →
- B21 →